

Proyecto	Autor	Fecha
----------	-------	-------

Aplicación	
Código	Descripción
GMLI	Herramienta de escritorio para la importación/exportación de ficheros con formatos GML (del modelo de datos de infraestructuras de la DFA) a la BBDD de LocalGIS.

Tipo

Servidor de instalación
Servidor
PC de usuario.
Recurso
Ninguno
Directorio
El usuario de la herramienta seleccionará la carpeta destino de instalación.
Modo ejecución

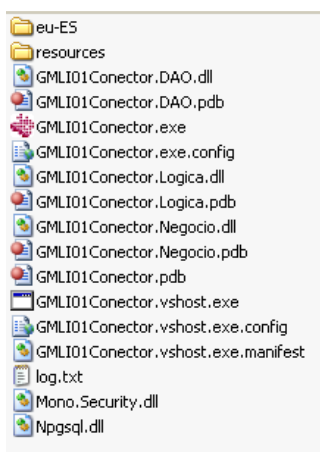
Sistema operativo de obtención del Setup
Windows

Pasos a seguir en la instalación

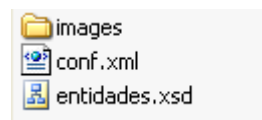
(Si la aplicación está desarrollada en Visual Studio .NET 2005, es necesario comprobar que el puesto tiene instalada la versión del Framework de .NET 2.0)

Para la instalación de la aplicación se copiará el contenido de la carpeta *Presentacion/bin/release* a la carpeta destino seleccionada para almacenar los archivos necesarios de la aplicación.

El contenido de la carpeta del ejecutable contendrá la siguiente información:



Carpeta release



Carpeta resources

Antes de ejecutar la aplicación se deberá revisar los campos definidos en el fichero conf.xml (ver apartado

Pasos a seguir en la instalación

(Si la aplicación está desarrollada en Visual Studio .NET 2005, es necesario comprobar que el puesto tiene instalada la versión del Framework de .NET 2.0)

siguiente). Principalmente se tendrá que configurar la carpeta compartida de LocalGIS y parámetros de configuración de la BBDD. El resto de parámetros se podrán dejar los de por defecto.

El ejecutable de la aplicación es: **GMLI01Conector.exe**

Modificación de archivos auxiliares

- El archivo entidades.xsd contiene la definición del modelo de datos.
- El archivo conf.xml contiene parámetros globales de aplicación. A continuación se muestra un Xml de ejemplo y se describe la funcionalidad de los mismos:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<configuration>
  <language>ES</language>
  <log>true</log>
  <server>localhost</server>
  <port>5432</port>
  <bddd>geopista</bddd>
  <user>postgres</user>
  <password>+gqk9Fj28t4CWIHonfLH+A==</password>
  <sharedFolder>C:\\Archivos de
programa\\LocalGIS\\admcar\\classes\\documentos</sharedFolder>
  <epsg>23030</epsg>
  <namespaces>
    <namespace>
      <name>gml</name>
      <value>http://www.opengis.net/gml</value>
    </namespace>
    <namespace>
      <name>app</name>
      <value>http://www.ccasa.com/ccasa</value>
    </namespace>
  </namespaces>
  <mapper>
    <map>
      <name>AÑO</name>
      <value>anno</value>
    </map>
  </mapper>
  <attached>
    <field>PATH_IMG</field>
    <field>PATH_ESQUEMA</field>
  </attached>
  <filter>
    <field>GEOEMTRY</field>
    <field>id</field>
  </filter>
</configuration>
```

Modificación de archivos auxiliares

Detalle

- **language:** Idioma con el que se cargara la aplicación por defecto. [ES,EU]
- **log:** Indica si se quiere generar un fichero de log con las operaciones realizadas durante la ejecución de la aplicación. [true,false].
- **Server:** Servidor de BBDD
- **Port:** Puerto de la BBDD
- **Bbdd:** Nombre de la BBDD
- **User:** Nombre del usuario administrador
- **Password:** Contraseña del usuari administrador. Aparece cifrada por lo que este campo no deberá rellenarse manualmente. Se modificará desde la aplicación.
- **Epsg:** Indica el SRS de trabajo de la aplicación tanto para la importación como para la exportación de los ficheros GML.
- **sharedFolder:** Carpeta compartida de LocalGIS con los documentos adjuntos
- **nameSpaces:** Define los distintos espacios de nombres a tener en cuenta para la lectura del GML.
- **Mapper:** el modelo de datos de infraestructura difiere en el nombre de algunos campos entre las tablas de LocalGIS y el fichero GML. En este tag se definen las relaciones entre dichos campos.
- **Attached:** Se definen los campos que contiene nombres de ficheros adjuntos.
- **Filter:** En este tag se definene los campos que se quieren ocultar a la hora de mostrar las tablas de tipo poligonal en el filtro espacial de la pestaña exportación.

Arranque

Destino

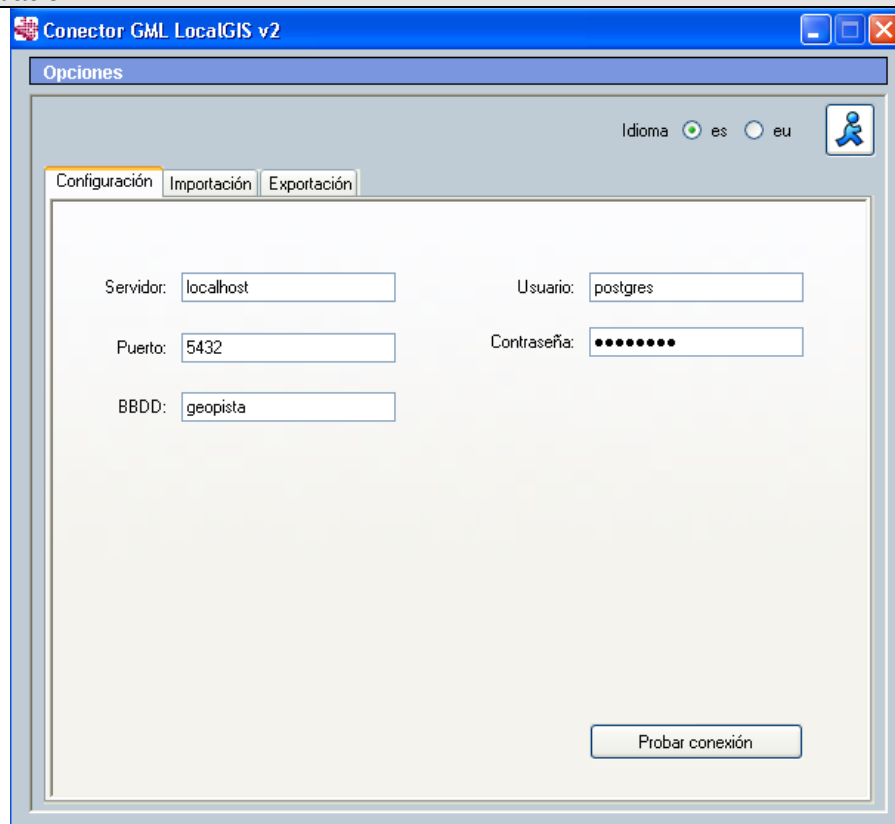
Iniciar en

Nombre del acceso directo

Pruebas de instalación

Al ejecutar la aplicación se deberá la siguiente ventana:

Pruebas de instalación

*Ventana principal de la aplicación*

Observaciones

